



РЕСПУБЛИКА ДАГЕСТАН
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ»
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА «ГОРОД КАСПИЙСК»

368300 г. Каспийск, ул. Мира 4-а, e-mail: kaspguo@mail.ru тел.(факс) 8(246) 5-12-90 раб. 5-20-05

№ 42

«16» 02 2020г.

ПРИКАЗ

О проведении муниципального этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «Победа»

Во исполнение Плана мероприятий Регионального центра военно-патриотического воспитания и подготовки учащейся молодежи к военной службе.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Всем руководителям общеобразовательных учреждений организовать участие команд в муниципальном этапе Всероссийской военно-спортивной игры «Победа». Игра состоится в период **15 марта 2021 г. в 10:00 ч.** на базе МБОУ «Кадетская морская школа-интернат».
2. В своей работе руководствоваться Положением муниципального этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «Победа» (прилагается).
3. Руководителям общеобразовательных учреждений приказом закрепить ответственных сопровождающих за жизнь и здоровье участников соревнований.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Начальник МКУ
«Управление образования»
Администрации ГО «город Каспийск»



Абрамова Л.Н.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении муниципального этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «Победа»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Республиканский этап Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «Победа» (далее – Игра) является мероприятием по патриотическому воспитанию, повышающим престиж воинской службы у подрастающего поколения и определению уровня физической подготовленности молодежи.

1.2. Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цели и задачи Игры, порядок проведения и требования к участникам. Изменения в Положение вносятся по решению организаторов Игры.

1.3. Организаторами Игры являются УО г. Каспийска, Военный комиссариат г. Каспийска, МБОУ «Кадетская морская школа-интернат».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью Игры является патриотическое воспитание детей и подростков, подготовка их к военной службе.

2.2. Задачи Игры:

- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства;
- воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу и своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- формирование у молодежи позитивного отношения к службе в Вооруженных силах Российской Федерации;
- популяризация у молодежи здорового образа жизни;
- проверка уровня знаний по основам безопасности жизнедеятельности человека;
- определение уровня физической подготовки;
- обмен опытом по военно-патриотическому воспитанию;
- популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организаций, реализующих проекты и программы патриотического воспитания.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Непосредственное проведение этапа Игры:

3.1. Время проведения – 13 марта 2021 года 10:00 ч. утра

3.2. Место проведения - МБОУ «Кадетская морская школа-интернат»

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТИЮ В ИГРЕ

4.1. Участниками Игры являются команды учащихся общеобразовательных учебных заведений г. Каспийска в возрасте от 14 до 17 лет.

4.2. Возраст участников определяется на момент даты проведения Игры.

4.3. Количественный состав команды составляет 10 человек (8 юношей, 2 девушки), а также 2 сопровождающих педагога-инструктора.

4.4. Оргкомитет Игры утверждает список команд, принимающих участие в соревнованиях на основании представленных организаторам документов, предусмотренных пунктом 4.6 настоящего Положения не позднее чем за 3 (три) дня до проведения Игры

4.5. В случае замены участников или несовпадения данных об участниках с данными представленными в заявках, оргкомитет вправе лишить этих участников возможности участия в Игре.

4.6. Перечень документов для участия в Игре:

- копия заявки на участие в Игре, заверенные подписью и печатью директора ОУ и врача в ОУ.

- копии паспортов участников команды;

- справка (с фотографией) с места учебы об обучении в данной общеобразовательной организации на каждого участника команды;

- полис обязательного медицинского страхования.

4.7. В день проведения Игры руководитель команды при регистрации сдает оригинал-заявку, представляет паспорта участников Игры, справки с места учебы, полисы обязательного медицинского страхования.

4.8. Команды прибывают на соревнования в парадной форме одежды с личным снаряжением:

- Комплект формы одежды: парадная, спортивная, полевая.

- Обувь: спортивная.

- Эмблема: нарукавная или нагрудная.

- Головной убор: берет.

- Противогаз.

По решению оргкомитета Игры за нарушение требований настоящего положения участники делегаций могут быть дисквалифицированы.

4.9. Сопровождающие несут ответственность за жизнь и здоровье участников команд в соответствии с законодательством Российской Федерации.

5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА ИГРЫ

5.1. Виды конкурсов:

1. «Строевая подготовка»

2. «Огневой рубеж»

3. Комплексная эстафета «Полоса препятствий»

5.2. Описание обязательных видов соревнований:

5.2.1. КОНКУРС «Строевая подготовка»

в конкурсе участвует вся команда.

Жюри оценивает:

– Строевой смотр

Команда действует в полном составе в головных уборах без оружия, оборудованная символикой учебного заведения (замечания со штрафными баллами: участник не брит, не стрижен, неопрятно одет).

– Действия в составе отделения:

- построение в составе отделения;

- доклад судье о готовности;

- ответ на приветствие;

- выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет на «первый» - «второй», расчет по порядку в отделении, перестроение из одно шереножного в двух шереножный строй, повороты на месте (направо, налево, кругом), размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

– Действия в составе отделения в движении

Движение строевым шагом, повороты в движении (направо, налево, кругом), выполнение воинского приветствия в строю, прохождение с песней.

– Одиночная строевая подготовка (2 участника)

- выход из строя;
- повороты на месте;
- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- выполнение воинского приветствия командиру отделения;
- подход по команде к командиру отделения;
- возвращение в строй.

– Примечание:

1. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении, 1-2 раза, в соответствии со Строевым уставом Вооруженных сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111. На каждом этапе команде выделяется время 5 минут. Каждый элемент (прием) оценивается по 5-балльной системе. Если элемент (прием) не выполнен в указанное время, пропущен – ставится оценка 0. Команды подает командир отделения.

2. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков на всех этапах конкурса.

5.2.2. СОРЕВНОВАНИЕ «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ»

Участвуют 3 члена команды. Соревнование «Огневой рубеж» состоит из трех этапов: одевание противогаза, неполная разборка-сборка автомата Калашникова, снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, стрельба из пневматической винтовки.

Одевание противогаза и неполная разборка-сборка автомата Калашникова (1 участник).

Из исходного положения «Стоя, противогаз в сумке в положении «Наготове», автомат и разряженный магазин находятся на полу-каремате.

По команде судьи «Газы» надеть противогаз, сделать выдох и, не снимая противогаз, разобрать-собрать автомат, принять изготровку к стрельбе из положения с колена, поставить оружие на предохранитель, доложить «К стрельбе готов!».

Порядок неполной разборки автомата АК-74:

1. Отделить магазин, удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевье, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его.

2. Произвести контрольный спуск: опустить переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, осмотреть патронник, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.

3. Вынуть пенал с принадлежностью: утопить пальцем правой руки крышку гнезда приклада так, чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда;

4. Одеть шомпол: оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вытянуть шомпол вверх.

5. Отделить возвратный механизм: удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой рукой подать вперед направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из канала затворной рамы.

6. Отделить затворную раму с затвором: продолжая удерживать автомат левой рукой, правой рукой отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее вместе с затвором и отделить от ствольной коробки.

7. Отделить затвор от затворной рамы: взять затворную раму в левую руку затвором кверху; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперед.

8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой: удерживая автомат левой рукой, правой рукой надеть пенал принадлежности прямоугольным отверстием на выступ замыкателя газовой трубки, повернуть замыкатель от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубком газовой камеры.

Порядок сборки АК-74 после неполной разборки:

1. Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.
2. Присоединить затвор к затворной раме.
3. Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.
4. Присоединить возвратный механизм.
5. Присоединить крышку ствольной коробки.
6. Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.
7. Присоединить шомпол.
8. Вложить пенал в гнездо приклада.
9. Присоединить магазин к автомату.

Время засекается с момента подачи команды судьей «Газы» до окончания доклада участника «К стрельбе готов!».

Нарушения:

Противогаз: открыты глаза, складки на шлем-маске, не сделан контрольный выдох.

Автомат: нарушен порядок разборки - сборки, нарушена техника безопасности при контрольном спуске, части и механизмы автомата наложены друг на друга, части и механизмы не закреплены и не установлены в нужное положение, части и механизмы упали с мата, где производится неполная разборка-сборка автомата.

За каждую ошибку штраф 1 сек. Победитель определяется по лучшему времени.

Снаряжение магазина патронами (1 участник).

Количество патронов – 30 штук. Магазин от автомата Калашникова и учебные патроны калибра 7,62 мм. находятся на полу-каремате отдельно. По команде «К снаряжению магазина приступить» участник приступает к снаряжению магазина (пуля направлена к выходу канала ствола автомата). Время засекается с команды «К снаряжению магазина приступить» до того момента, как участник, снарядив последний патрон в магазин, положит его на каремат.

Ошибки: Не все (30 патронов) патроны полностью снаряжены в магазин автомата. Победитель определяется по лучшему времени.

Стрельба из пневматической винтовки (1 участник).

Дистанция 10 м, количество выстрелов -10 (3 пробных, 7 зачетных).

Положение для стрельбы – сидя с упора.

Победитель определится по наибольшему количеству очков.

5.2.3. КОМПЛЕКСНАЯ ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Порядок проведения эстафеты, участвует 7 человек из команды.

1 этап – Прыжок через гимнастического козла. Старт, пробежав 5 метров, участник выполняет с ходу прыжок через гимнастического козла (нарушение – не коснулся руками гимнастического козла: 1 штрафной балл);

2 этап – Переползание по-пластунски. 10-15 метров под сетью из веревки высотой 40-60 см (нарушение – касание сетки любой частью тела: 1 штрафной балл);

3 этап – Разборка/сборка автомата АК-74. Учитывается последовательность разборки (за каждое нарушение 1 штрафной балл).

4 этап – Прыжок через планку. Выполняется с ходу (высота планки – 1 метр), (нарушение – сбивание планки: 1 штрафной балл).

5 этап – Оказание первой медицинской помощи при закрытом переломе голени. Необходимо наложить две шины на голень полностью и перенести пострадавшего на носилках до финиша; учитывается правильность выполнения действий (нарушения: не наложены шины, голень пострадавшего полностью не забинтована, бинт не закреплен и болтается; за каждое нарушение – 1 штрафной балл).

Результат времени эстафеты фиксируется в момент пересечения линии финиша последним участником команды, несущим носилки. Сумма штрафных баллов, набранных командой на этапах, переводится на время и прибавляется к результату времени финиша команды. **Один штрафной балл равен 1 секунде.** Победитель определяется по лучшему времени.

5.3. Изменения в конкурсную программу финала вносятся по решению оргкомитета Игры.

6. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ ИГРЫ

6.1. Судейская коллегия формируется и утверждается оргкомитетом Игры.

6.2. Судейская коллегия игры:

- оценивает выступления участников в конкурсах Игры;
- принимает решение о награждении участников Игры;
- дает рекомендации участникам соревнований.

6.3. Решение судейской коллегии финала обжалованию не подлежит.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1. Победители и призеры Игры определяются решением судейской коллегии.

7.2. Победитель и призеры финала определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командой в конкурсах и соревнованиях, из расчета: 1 место-3 балла, 2 место-2 балла, 3 место-1 балл. При равной сумме баллов предпочтение отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвовавшая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.

7.3. Личный зачет.

В соревнованиях «Огневой рубеж», «Стрельба» определяется победитель по лучшему результату.

7.4. Победители и призеры с первого по третье место награждаются грамотами УО г. Каспийска

8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ФИНАЛА

8.1. Награждение победителей (одно I место) и призеров (одно II место и одно III место) финала осуществляется за счет средств организаторов игры.